

MODUL AJAR BAHASA INDONESIA SD

INFORMASI UMUM	
A. IDENTITAS MODUL	
Penyusun	: ROFIQOH,S.Pd.SD
Instansi	: SD NEGERI 3 PAKISTAJI
Tahun Penyusunan	: Tahun 2022
Jenjang Sekolah	: SD
Mata Pelajaran	: Bahasa Indonesia
Fase / Kelas	: A / 1
Bab 4	: Aku Bisa!
Tema	: Bermain dan Bergerak
Alokasi Waktu	: 6 Minggu
B. KOMPETENSI AWAL	
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Peserta didik dapat mengenali dan merangkai huruf ‘l’ dengan huruf vokal menjadi suku kata dan kata. ▪ Peserta didik dapat mengamati gambar dan mengidentifikasi gerak mendorong dan menarik berdasarkan pemahaman terhadap gambar. ▪ Peserta didik dapat menuliskan suku kata untuk melengkapi kata nama binatang 	
C. PROFIL PELAJAR PANCASILA	
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mandiri; ▪ Bernalar kritis; ▪ Kreatif; 	
D. SARANA DAN PRASARANA	
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, Dan Teknologi Republik Indonesia, 2021 Bahasa Indonesia, Aku Bisa! Buku Siswa SD Kelas I, Penulis: Soie Dewayani ▪ Buku lain yang relevan ▪ Kartu huruf; ▪ kartu suku kata ‘la-’, ‘li-’, ‘lu-’, ‘le-’, dan ‘lo-’; ▪ kartu bergambar benda-benda yang namanya diawali dengan suku kata ‘la-’, ‘li-’, ‘lu-’, ‘le-’, dan ‘lo-’; ▪ Alat tulis dan alat warna; ▪ Buku-buku bacaan fiksi dan nonfiksi bertema kebersihan dan kesehatan yang sesuai untuk peserta didik kelas satu. ▪ Lembar kerja peserta didik, laptop, handphone, LCD proyektor. 	
E. TARGET PESERTA DIDIK	
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Peserta didik reguler/tipikal: umum, tidak ada kesulitan dalam mencerna dan memahami materi ajar. ▪ Peserta didik dengan pencapaian tinggi: mencerna dan memahami dengan cepat, mampu mencapai keterampilan berfikir aras tinggi (HOTS), dan memiliki keterampilan memimpin 	
F. JUMLAH PESERTA DIDIK	
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Minimum 15 Peserta didik, Maksimum 25 Peserta didik 	
G. MODEL PEMBELAJARAN	
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Model pembelajaran tatap muka, pembelajaran jarak jauh dalam jaringan (PJJ Daring), pembelajaran jarak jauh luar jaringan (PJJ Luring), dan blended learning. 	
KOMPONEN INTI	
A. TUJUAN KEGIATAN PEMBELAJARAN	
<p>Tujuan Pembelajaran Bab Ini :</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Dengan menyimak, menanggapi, dan menirukan gerakan pada bacaan tentang aneka gerak, peserta didik dapat melakukan instruksi serta membaca dan menulis suku kata yang diawali dengan huruf ‘l’. <p>Capaian Pembelajaran :</p> <p>Membaca:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Mengenali dan mengeja kombinasi huruf pada suku kata dan kata yang sering ditemui <p>Membaca dan Mengamati:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Menyimpulkan dan mengklasifikasi informasi pada gambar <p>Menulis:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Menulis dan merangkai kombinasi huruf pada suku kata dan kata yang sering ditemui. 	
B. PEMAHAMAN BERMAKNA	
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Meningkatkan kemampuan siswa tentang mengenali dan merangkai huruf ‘l’ dengan huruf vokal 	

menjadi suku kata dan kata.

- Meningkatkan kemampuan siswa tentang mengamati gambar dan mengidentifikasi gerak mendorong dan menarik berdasarkan pemahaman terhadap gambar.
- Meningkatkan kemampuan siswa tentang menuliskan suku kata untuk melengkapi kata nama binatang

C. PERTANYAAN PEMANTIK

- Metode apakah yang dimaksud dengan belajar sambil bermain?

D. PERSIAPAN BELAJAR

Bermain dan bergerak dapat menumbuhkan motivasi, minat belajar, serta daya konsentrasi peserta didik. Untuk dapat bergerak dengan baik dan mengoptimalkan potensi fisiknya, peserta didik perlu memahami gerak, mengenali kosakata terkait gerak, menyimak dan melakukan instruksi untuk bergerak, serta dapat menyajikan pengalamannya secara lisan dan tertulis.



Tip Pembelajaran: Mengenali dan Mengamati Gerak

Ketika mengajak peserta didik mengamati gambar tentang gerak pada awal bab, guru mengajak peserta didik untuk menebak kegiatan dan gerakan yang dilakukan anak-anak pada gambar. Tanyakan kepada para peserta didik, apakah mereka mengenali permainan atau olahraga yang dilakukan pada gambar tersebut dan apakah mereka pernah atau sering melakukannya.

E. KEGIATAN PEMBELAJARAN

Langkah-Langkah Pembelajaran

Kegiatan Pendahuluan

1. Guru membuka kegiatan dengan aktifitas rutin kelas, sesuai kesepakatan kelas (menyapa, berdoa, dan mengecek kehadiran).
2. Kelas dilanjutkan dengan do'a dipimpin oleh salah seorang siswa.
3. Guru menyapa para peserta didik dan mengajak mereka berbincang tentang apa yang mereka lihat dalam perjalanan ke sekolah hari ini
4. Guru menjelaskan bahwa ia akan membacakan buku dan menunjukkan sampul cerita untuk diamati peserta didik.
5. Guru juga mendiskusikan tata cara menyimak dan berdiskusi.
6. Guru mengajak peserta didik mengamati gambar sampul dan mengajukan pertanyaan-pertanyaan.

Kegiatan Inti

Menyimak

Tip Pembelajaran

Membangun imajinasi dengan menyimak dan mengamati gambar tentang gerak. Ketika membacakan cerita "Parade Binatang", minta peserta didik menebak suara apa yang dijelaskan oleh teks dengan melihat ilustrasi pada cerita. Mintalah peserta didik untuk mengamati gambar kelinci (dan gambar binatang-binatang lain; sedang apa mereka Lalu, minta peserta didik untuk mengikuti gerakan setiap binatang yang tampil dalam parade.

Menirukan dan Melakukan



Ketika meminta peserta didik menirukan gerakan-gerakan binatang dalam parade, guru mengupayakan agar peserta didik mengekspresikan kegembiraan melalui gerak. Tentu, peserta didik dapat mengekspresikan gerakan tersebut secara kreatif. Para peserta didik juga dapat memodifikasi gerakan sesuai imajinasi dan pemahaman mereka tentang gerakan tersebut.

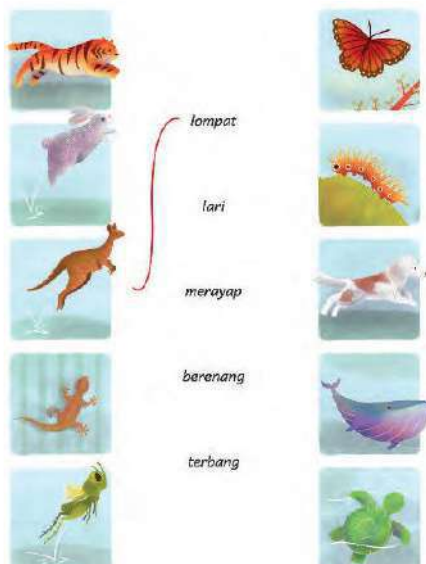
- Beri kebebasan kepada para peserta didik untuk memilih binatang yang mereka sukai.
- Beri kebebasan kepada peserta didik untuk mengembangkan gerakan binatang tersebut sesuai dengan imajinasi masing-masing.
- Beri kebebasan kepada peserta didik untuk menggabungkan gerakan binatang dengan suara binatang tersebut.
- Bergeraklah bersama peserta didik dan bersenang-senanglah!

Tip Pembelajaran: Mengakui Keunikan Peserta Didik

- Peserta didik dengan kebutuhan khusus juga perlu diberi kesempatan untuk mengeksplorasi gerak. Berikanlah kesempatan kepadanya untuk bergerak dengan gembira sesuai dengan keunikannya. Mintalah bantuan pendamping peserta didik berkebutuhan khusus, apabila tersedia, untuk membantu peserta didik berkebutuhan khusus mengembangkan kreativitas dan imajinasinya.
- Begitu pula dengan sebagian peserta didik yang sulit mengekspresikan kegembiraannya karena sangat pemalu. Tentunya guru tidak dapat memaksa para peserta didik seperti ini untuk mengekspresikan diri seperti teman-temannya.

Membaca

1. Sebelum meminta peserta didik mengenali gerak binatang, bacakan nama binatang dan nama gerakan kepada peserta didik. Guru dapat menunjukkan nama gerakan, lalu meminta peserta didik menyebutkan nama binatang yang memiliki gerakan seperti itu. Misalnya, binatang apa yang melompat di sini? Sebaliknya, guru dapat menunjukkan nama binatang, lalu meminta peserta didik menyebutkan gerakannya. Misalnya, bagaimana harimau bergerak?



2. Membaca teks tentang gerakan binatang

- a. Ketika membacakan teks tentang gerakan binatang, tunjuk setiap kata pada teks tersebut agar peserta didik dapat menghubungkan bunyi dan bentuk kata.
- b. Berikan jeda antarkalimat yang dibaca demi memberikan kesempatan kepada peserta didik untuk meneruskan kalimat berdasarkan pemahamannya terhadap huruf awal pada kata tersebut. Misalnya, “lalat terbang, lebah t...?”



Tip Pembelajaran: Memanfaatkan Pengetahuan Latar

Bangun pengetahuan baru dari pengetahuan yang telah dimiliki peserta didik. Peserta didik mungkin lebih mengenali nama-nama binatang pada gambar (lalat, lebah, lutung, lumba-lumba, dan laba-laba) dalam bahasa daerah mereka. Gunakan pengetahuan tentang bahasa daerah ini untuk memperkenalkan nama binatang tersebut dalam bahasa Indonesia.

3. Mengenali huruf 'l' dan bunyi huruf 'l'

Seperti pada huruf lain yang dikenalkan pada bab sebelumnya, guru sebaiknya memperkenalkan nama huruf dan bunyinya agar peserta didik dapat menggabungkan bunyi ini dengan bunyi huruf lain, terutama huruf vokal. Hal ini bertujuan membantu peserta didik menggabungkan kedua bunyi huruf tersebut menjadi bunyi suku kata.

4. Membaca suku kata

Saat mengajak peserta didik mengeja serta menguraikan suku kata dan huruf dalam kata 'laba-laba', peragakan juga bagaimana menguraikan bunyi suku kata dari kata dan bunyi huruf dari suku kata tersebut. Lakukan hal yang sama untuk kata-kata yang diawali huruf 'l' yang lain. Pada kegiatan ini, guru dapat menggunakan kartu kata pada kamus dinding kelas (catatan: mengenai kartu kata, telah dijelaskan pada panduan umum Buku Guru).

Dengan menggunakan kartu kata yang ada di kelas, guru dapat melakukan aktivitas dengan kata-kata lain yang mengandung suku kata 'la', 'li-', 'lu-', 'le-', 'lo-' selain contoh kata yang diperkenalkan pada Bab 4 ini.

Menulis

Selain melatih motorik halus peserta didik, kegiatan menulis juga dapat meningkatkan kepercayaan diri peserta didik terhadap kecakapannya menulis dengan tangan. Peserta didik yang terbiasa melatih keterampilan tangannya akan dapat menulis dengan rapi. Ia pun akan senang menikmati tulisannya tersebut. Saat melatih peserta didik menulis 'L' dan 'l', guru memastikan bahwa:

- peserta didik menulis dengan cara menggenggam pensil dan postur tubuh yang baik;
- peserta didik mampu membedakan penggunaan huruf 'L' dan 'l'. Minta peserta didik menunjukkan letak kedua huruf tersebut pada kalimat 'Lalat terbang' dan 'Kuda laut berenang' di Buku Siswa.

Berbicara



Pada kegiatan ini, peserta didik berlatih mengungkapkan simpulan dan kemampuannya menghubungkan judul "Bermain Ular Naga" dengan gambar yang dilihatnya tentang permainan tersebut. Untuk dapat membuat koneksi, peserta didik perlu mengenali dan memahami makna kata ular dan/atau naga. Guru dapat membantu peserta didik mengembangkan imajinasinya tentang bentuk ular dan kegiatan permainan tersebut. Berikut adalah beberapa pertanyaan yang dapat mendorong peserta didik berpikir kritis.

- Apa yang dilakukan anak-anak pada gambar ini?
- Bagaimana bentuk barisan anak-anak ini?
- Apakah barisan ini panjang atau pendek?
- Menurut kalian, mengapa permainan ini disebut ular naga?

Pada kegiatan ini, guru tidak mengevaluasi keakuratan jawaban peserta didik atau kecakapan peserta didik membuat simpulan terhadap gambar. Yang dinilai guru adalah kecakapan peserta didik untuk mematuhi kesepakatan dan etika berbicara pada saat menyampaikan pendapat. Karena itu, sebelum mulai berdiskusi hendaknya dibuat kesepakatan sebagai berikut.

- Meminta izin kepada guru dengan mengangkat tangan sebelum mulai berbicara.
- Tidak memotong pembicaraan teman dan menyimak teman hingga selesai berbicara.
- Berbicara dengan volume yang jelas sehingga dapat didengar oleh guru dan teman.
- Berbicara tentang topik yang didiskusikan.

Kegiatan berbicara ini melatih peserta didik berbicara dengan mematuhi aturan kesopanan. Kegiatan pembiasaan ini tidak dinilai.

Menirukan dan Melakukan

1. Membacakan cara bermain “Ular Naga”

Menjelaskan teks prosedur (seperti permainan ular naga ini) kepada peserta didik kelas satu akan lebih mudah apabila guru juga langsung mengajak berpraktik. Gunakan gambar pada Buku Siswa sebagai panduan visual cara memainkan permainan ular naga tersebut.

Tip Pembelajaran

Libatkan peserta didik dalam mengambil keputusan tentang cara dan pembagian peran saat bermain. Sebelum bermain, sepakati peraturan permainan dengan peserta didik. Misalnya siapa yang menentukan pembagian peran, apakah guru atau peserta didik; siapa yang menjadi kepala, badan, dan ekor naga. Lalu, bagaimana giliran selanjutnya akan ditentukan. Kemudian, sepakati juga bahwa peserta didik tidak diperbolehkan mendorong, menarik teman, atau berkelakuan tidak menyenangkan lainnya. Ingatkan peserta didik kepada tujuan bermain, yaitu bersenang-senang; bukan menang atau bersaing.

2. Menyanyikan lagu “Ular Naga”

Mungkin terdapat beberapa versi lagu “Ular Naga”. Seandainya guru menemukan versi lagu yang berbeda dari yang tertulis pada Buku Siswa, tentu guru dapat menggunakannya. Seandainya lagu “Ular Naga” itu tidak dikenali, guru dapat menggunakan lagu lain yang lebih dikenal peserta didik.

Menulis

1. Pertama-tama ...

2. Lalu, aku pilih ...

3. Akhirnya ...

Kegiatan menuliskan pengalaman ini bertujuan agar peserta didik dapat bercerita secara runtut. Pada saat peserta didik kelas satu belum lancar menulis,

kemampuan menggambarkan gagasan merupakan kegiatan persiapan menulis yang penting. Guru perlu memodelkan kegiatan menggambar agar peserta didik terbiasa dengan proses berpikir melalui gambar. Dengan melakukan pemodelan, guru menyampaikan pesan kepada peserta didik bahwa kegiatan menggambar bukanlah sekadar menggambar objek secara realistik (mirip dengan aslinya).

Pada saat memodelkan proses menggambar pengalaman bermain ular naga, guru dapat melakukan hal-hal sebagai berikut.

- Menggambar dirinya secara sederhana.
- Berbicara sambil menggambar. Misalnya, “Tadi Ibu menjadi kepala naga, lalu Ibu berdiri di sini. Di sebelah Ibu, Ibu akan menggambar..., lalu” Demikian seterusnya.
- Menghapus rangkaian gambar adegan yang dibuatnya demi memberikan kesempatan kepada peserta didik untuk menggambar dengan bebas.
- Menyampaikan bahwa gambar objek tidak perlu mirip dengan benda aslinya.

Menggambarkan Kegiatan yang Dilakukan Saat Bermain Ular Naga

Jelaskan bahwa peserta didik harus menggambar urutan kegiatan yang dilakukannya saat bermain sebagai kepala/badan/ekor naga tadi. Kegiatan menggambarkan pengalaman secara runtut ini melatih

peserta didik berpikir secara sistematis. Kegiatan ini tidak dinilai.



Gambar 4.1 Contoh Gambar Peserta Didik

Tip Pembelajaran: Menumbuhkan Kepercayaan Diri untuk Menggambar

Menggambarkan ide merupakan kegiatan baru bagi sebagian besar peserta didik kelas satu. Karena itu, guru perlu menumbuhkan kepercayaan diri peserta didik untuk melakukannya. Tanamkan kepada para peserta didik bahwa mereka dapat menggambar apa saja yang mereka pikirkan. Beri apresiasi pada setiap coretan gambar peserta didik secara spesifik. Minta peserta didik untuk menceritakan setiap coretan atau objek yang dibuatnya.

Mengamati

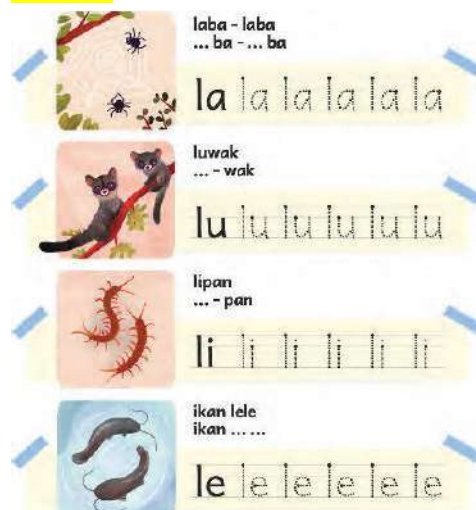
Memahami gerak dalam gambar merupakan kecakapan yang penting. Peserta didik perlu didampingi untuk menyimpulkan makna gerak yang tersaji dalam bahasa visual.

- Sebelum mengamati gambar tentang menarik dan mendorong, peragakan kedua jenis gerak ini di depan peserta didik. Guru dapat juga meminta beberapa siswa memeragakan gerakan menarik dan mendorong objek di kelas. Apabila mungkin, guru juga dapat menggunakan barang yang memiliki roda (seperti gerobak kecil) untuk memeragakan kedua jenis gerak tersebut.

Peragakan gerak berkali-kali dengan beragam benda hingga peserta didik memahaminya.

- Guru mendiskusikan dua contoh gambar pada Buku Siswa untuk menguji pemahaman peserta didik tentang perbedaan menarik dan mendorong.
- Seusai berdiskusi, guru membagikan salinan tabel pertanyaan tentang menarik dan mendorong di Buku Siswa kepada peserta didik.
- Guru memberikan kesempatan kepada peserta didik untuk menandai gambar secara mandiri. Pastikan peserta didik memahami instruksi pada kegiatan tersebut.

Menulis



Menulis Suku Kata

Pada kegiatan ini, peserta didik berlatih menulis suku kata 'la-', 'lu-', 'li-', 'le-'.

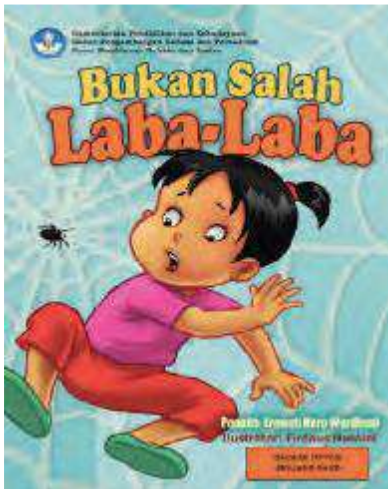
Kegiatan Penutup

1. Guru mengenali dan merangkai huruf 'l' dengan huruf vokal menjadi suku kata dan kata, dan mengajak peserta didik membacanya bersama-sama.
2. Guru mengatakan bahwa peserta didik harus mengenali huruf 'l' dan bunyi huruf 'l' kata tersebut karena guru akan menunjukkannya setiap hari.
3. Guru mengajak para peserta didik untuk mengingat kembali cerita "Parade Binatang!" dan menanyakan apakah mereka menyukai cerita tersebut.
4. Guru memberikan pesan penutup tentang permainan di rumah yang bisa dilakukan dengan Parade Binatang dan mengingatkan peserta didik untuk bermain Parade Binatang dengan aman di rumah.
5. Guru mengajak peserta didik untuk menyanyikan lagu penutup.

F. JURNAL MEMBACA**Jurnal Membaca**

Pastikan peserta didik membaca setiap hari. Pada kegiatan 15 menit membaca sebelum pembelajaran setiap hari, guru dapat membacakan buku pengayaan fiksi dan nonfiksi bergambar yang terkait dengan tema pembelajaran. Apabila buku dengan tema terkait tidak tersedia, guru dapat membacakan buku apa saja yang sesuai dengan minat dan jenjang peserta didik.

Saat ini, buku pengayaan tersedia dalam bentuk digital dan dapat diunduh dengan cuma-cuma. Guru dapat memperkenalkan buku-buku ini kepada peserta didik dan keluarganya di rumah. Buku "Bukan Salah Laba-Laba" ini dapat diunduh di laman Badan Bahasa Kemendikbud ini [http://badanbahasa.kemdikbud.go.id/lamanbahasa/sites/default/files/Bukan%20Salah%20Laba-Laba%20\(Erawati%20Heru\).pdf](http://badanbahasa.kemdikbud.go.id/lamanbahasa/sites/default/files/Bukan%20Salah%20Laba-Laba%20(Erawati%20Heru).pdf)



Guru perlu memberikan petunjuk kepada orang tua tentang cara membantu peserta didik mengisi Jurnal Membaca ini.

Contoh Surat kepada Orang Tua

Bapak dan Ibu Orang Tua/Wali Peserta Didik Kelas Satu,

Ananda ... (diisi dengan nama peserta didik) telah menyelesaikan pembelajaran di Bab 4 pada Buku siswa. Pada bulan ini, Ananda belajar Bahasa Indonesia sambil bermain dan bergerak. Diskusikan gerakan apa yang disukainya dan ajaklah ia melakukannya di rumah. Akan baik sekali apabila Ananda dapat berolahraga bersama keluarga secara rutin.

Bersama ini, kami pinjamkan buku perpustakaan sekolah. Anda juga dapat membacakan buku-buku lain tentang binatang, olahraga, dan bermain.

Salam hangat.

Membaca**Kata Minggu Ini**

Selain nama-nama binatang yang diawali dengan huruf 'l' yang telah dibahas pada bab ini, terdapat banyak kata yang diawali dengan huruf 'l' yang telah dikenali oleh peserta didik kelas satu. Tulislah kata-kata tersebut di kartu sehingga peserta didik dapat menghafal bentuknya. Mengakrabi kombinasi huruf dan suku kata meningkatkan kesadaran dan pengetahuan peserta didik terhadap huruf.

Berikut adalah contoh kata-kata yang perlu dihafalkan oleh peserta didik sepanjang pembelajaran Bab 4. Kata-kata ini ditempelkan pada kamus dinding dan dibaca bersama-sama setiap hari. Apabila perlu, guru dapat membuat kartu dengan lima kata ini dan membaginya kepada peserta didik. Guru dapat menyampaikan kepada orang tua peserta didik untuk membaca kata-kata ini bersama-sama dengan peserta didik di rumah. Guru dapat mengganti kata-kata ini dengan kata lain yang lebih dikenali peserta didik.



G. REFLEKSI

A. Memetakan Kemampuan Awal Peserta Didik

- Pada akhir Bab 4 ini, guru telah memetakan peserta didik sesuai dengan kemampuan masing-masing melalui asesmen formatif dalam kegiatan sebagai berikut.
 - Mengenali dan merangkai huruf 'l' dengan huruf vokal menjadi suku kata dan kata.
 - Mengamati gambar dan mengidentifikasi gerak mendorong dan menarik berdasarkan pemahaman terhadap gambar.
 - Menuliskan suku kata untuk melengkapi kata nama binatang.
- Isi nilai peserta didik dari setiap kegiatan mengenali dan merangkai huruf menjadi suku kata dan kata, mengidentifikasi gerak mendorong dan menarik pada gambar, serta menulis suku kata.

Tabel 4.6 Contoh Pemetaan Peserta Didik Berdasarkan Kompetensi yang Diajarkan di Bab 4

No	Nama Peserta Didik	Nilai Peserta Didik		
		Mengenali dan Merangkai Huruf Menjadi Suku Kata dan Kata	Mengidentifikasi Gerak Mendorong dan Menarik dalam Gambar	Menulis Suku Kata
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
dst.				

1: Kurang 2: Cukup 3: Baik 4: Sangat Baik

- Merujuk pada tabel ini, guru merencanakan pendekatan pembelajaran pada bab berikutnya. Guru memetakan peserta didik untuk mendapatkan bimbingan secara individual atau bimbingan dalam kelompok kecil melalui kegiatan pendampingan atau perancah. Guru juga perlu merencanakan kegiatan pengayaan untuk peserta didik yang memiliki minat khusus atau kemampuan belajar di

atas teman-temannya. Dengan demikian, asesmen akhir bab ini membantu guru untuk merencanakan pembelajaran yang terdiferensiasi sesuai dengan kompetensi peserta didik.

B. Merefleksi Strategi Pembelajaran: Apa yang Sudah Baik dan Perlu Ditingkatkan

Tabel 4.7 Contoh Refleksi Strategi Pembelajaran di Bab 4

No	Pendekatan/Strategi	Sudah Saya Lakukan	Sudah Saya Lakukan, Tetapi Belum Efektif	Masih Perlu Saya Tingkatkan Lagi
1	Saya sudah menyiapkan media dan alat peraga sebelum memulai pembelajaran.			
2	Saya sudah melakukan kegiatan pendahuluan dan mengajak peserta didik berdiskusi, membuat prediksi terhadap tema yang akan dibahas.			
3	Saya sudah meminta peserta didik mengamati gambar sampul cerita sebelum membacakan isi cerita.			
4	Saya sudah mengelaborasi tanggapan seluruh peserta didik dalam kegiatan berdiskusi.			
5	Saya sudah memberikan alternatif kegiatan pendampingan dan pengayaan sesuai dengan kompetensi peserta didik.			
6	Saya telah melibatkan para peserta didik dengan kebutuhan khusus dalam semua kegiatan pembelajaran dengan memperhatikan kebutuhan dan keunikan mereka.			
7	Saya sudah mengingatkan tentang cara berbicara yang baik.			
8	Saya sudah mempersiapkan ruang kelas agar nyaman digunakan untuk bergerak dan bermain			
9	Saya sudah memperhatikan reaksi peserta didik dan menyesuaikan strategi pembelajaran dengan rentang perhatian dan minat peserta didik.			
10	Saya sudah memilih dan menggunakan media dan alat peraga pembelajaran yang relevan di luar yang disarankan Buku Guru ini.			
11	Saya telah menyesuaikan materi pembelajaran, penggunaan lagu, permainan, dengan materi yang tersedia di daerah saya.			
12	Saya telah menggunakan pengetahuan peserta didik, termasuk bahasa daerah yang dikuasai, untuk menjembatani pemahaman peserta didik terhadap materi pembelajaran dan kosakata baru dalam bab ini.			
13	Saya memanfaatkan alat peraga pada dinding kelas seperti kamus dinding dan kartu kata secara efektif dalam pembelajaran.			

14	Saya telah mengumpulkan hasil pekerjaan peserta didik sebagai asesmen formatif peserta didik.			
15	Saya telah mengajak para peserta didik merefleksi pemahaman dan keterampilan mereka pada akhir pembelajaran Bab 4.			

Tabel 3.12 Contoh Refleksi Guru di Bab 4

Keberhasilan yang saya rasakan dalam mengajarkan Bab 4 ini: Kesulitan yang saya alami dan akan saya perbaiki untuk bab berikutnya: Kegiatan yang paling disukai peserta didik: Kegiatan yang paling sulit dilakukan peserta didik: Buku atau sumber lain yang saya temukan untuk mengajar bab ini:

H. ASESMEN / PENILAIAN

Asesmen Formatif

Asesmen formatif hanya dilakukan pada beberapa kegiatan yang bersimbol di samping ini.

Kegiatan pada bab 4 dapat dinilai menggunakan contoh rubrik penilaian yang disediakan pada kegiatan-kegiatan tersebut. Asesmen ini pun merujuk kepada Alur Konten Capaian Pembelajaran yang dikutip pada kegiatan-kegiatan tersebut. Kegiatan lain dilakukan sebagai pembiasaan dan latihan; tidak diujikan.

Dengan menggunakan kartu kata yang ada di kelas, guru dapat melakukan aktivitas dengan kata-kata lain yang mengandung suku kata 'la', 'li-', 'lu-', 'le-', 'lo-' selain contoh kata yang diperkenalkan pada Bab 4 ini.

Tabel 4.2 Contoh Rubrik Penilaian
Mengenali dan Merangkai Huruf Menjadi Suku Kata dan Kata
 (Isi kolom dengan nama peserta didik)

Nama Peserta Didik	Tidak Dapat Mengenali Huruf dalam Kata 'labalaba' Nilai = 1	Dapat Mengenali Huruf dalam Kata 'labalaba' Nilai = 2	Dapat Mengenali Huruf dan Merangkainya, serta Membaca Suku Kata 'la' dan 'ba-' dalam Kata 'laba-laba' Nilai = 3	Dapat Mengenali Huruf, Merangkainya, Membaca Suku Kata, serta Membaca Kata 'laba-laba' Nilai = 4
Haidar				

1: Kurang

2: Cukup

3: Baik

4: Sangat Baik



Alur Konten Capaian Pembelajaran Membaca:
 Mengenali dan mengeja kombinasi huruf pada suku kata dan kata yang sering ditemui.

Tabel 4.3 Jawaban Benar untuk Mengenali Gambar Mendorong dan Menarik Objek

Tabel 4.4 Contoh Rubrik Penilaian
Membedakan Gerak Mendorong dan Menarik
(Beri tanda centang pada baris nama peserta didik sesuai nilainya)

Nama Peserta Didik	Mampu Memberikan Setidaknya 2 Jawaban Benar Nilai = 1	Mampu Memberikan Setidaknya 4 Jawaban Benar Nilai = 2	Mampu Memberikan Setidaknya 6 Jawaban Benar Nilai = 3	Mampu Menjawab Semua Pertanyaan dengan Benar Nilai = 4
Haidar				

1: Kurang

2: Cukup

3: Baik

4: Sangat Baik



Alur Konten Capaian Pembelajaran Membaca dan Mengamati:
Menyimpulkan dan mengklasifikasi informasi pada gambar.

Tabel 4.5 Contoh Rubrik Penilaian Menulis Suku Kata
(Beri tanda centang pada baris nama peserta didik sesuai nilainya)

Nama Peserta Didik	Menulis dengan Bimbingan Guru Secara Penuh, Misalnya dengan Mencontoh Model Huruf	Menulis dengan Bimbingan Guru Secara Parsial, Misalnya Menuliskan Huruf yang	Menulis Suku Kata dengan Mandiri, Tetapi dengan Beberapa Kesalahan Ejaan	Menulis Suku Kata dengan Mandiri dan Benar

	yang Diberikan kepadanya Nilai = 1	Didikte oleh Guru Nilai = 2	Nilai = 3	Nilai = 4
Haidar				

1: Kurang

2: Cukup

3: Baik

4: Sangat Baik



Alur Konten Capaian Pembelajaran Menulis:
Menulis dan merangkai kombinasi huruf pada suku kata dan kata yang sering ditemui.

I. KEGIATAN PENGAYAAN DAN REMEDIAL

Inspirasi Kegiatan Perancah:

- Peserta didik yang belum dapat mengenali huruf dan bunyi huruf perlu mendapatkan pendampingan individual. Guru dapat membantunya berlatih mengenali huruf dan bunyinya, serta mengenali huruf awal dalam kata-kata benda. Dalam kegiatan pendampingan ini, guru perlu menggunakan alat peraga berupa kartu huruf, kartu suku kata, dan kartu kata dengan gambar benda. Peserta didik yang memerlukan pendampingan khusus dapat dipisahkan ke dalam kelompok kecil untuk mendapatkan bimbingan langsung dari guru. Ketika temannya mengerjakan tugas mandiri, mereka dapat belajar dalam kelompok kecil itu.
- Peserta didik yang belum dapat menuliskan huruf dan suku kata perlu mendapatkan pendampingan individual. Guru dapat membantunya berlatih menulis dengan sikap duduk yang baik dan cara memegang pensil dengan benar. Dalam kegiatan pendampingan ini, guru memeragakan cara menulis setiap garis pada huruf dengan arah yang benar.

Inspirasi Kegiatan Pengayaan :

- Peserta didik yang telah dapat membaca suku kata dan kata secara mandiri perlu diperkenalkan dengan berbagai kombinasi suku kata. Berikan buku bergambar dan kartu kata kepadanya agar ia dapat mengenal beragam bentuk dan bunyi kata beserta maknanya dalam buku. Peserta didik seperti ini juga memerlukan pendampingan khusus agar kecakapannya dapat berkembang secara optimal. Peserta didik dapat bekerja mandiri pada saat guru mendampingi peserta didik lain dalam kegiatan perancah. Namun demikian, peserta didik yang mendapatkan tugas pengayaan ini tetap perlu dipantau. Siapa tahu mereka ternyata juga membutuhkan bantuan.
- Peserta didik yang telah dapat menulis huruf dan suku kata secara mandiri diberi kesempatan berlatih menulis kata secara mandiri. Berikan tugas kepadanya untuk menulis nama binatang yang diawali dengan huruf 'l' di buku tulisnya.

LAMPIRAN

A. LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK

Nama :

Kelas :

Petunjuk!

Bab 4 •

Menulis 'L' dan 'l'

Handwriting practice for uppercase 'L' and lowercase 'l'. Each row starts with a solid letter and a number '1' indicating the starting point, followed by dotted lines for tracing. There are three rows for uppercase 'L' and three rows for lowercase 'l'.

Dorong atau Tarik?

A 4x2 grid of illustrations for a classification task. Each illustration has a circle next to it for a response.

- Row 1: A purple elephant pushing a cart (Dorong) and a person fishing (Tarik).
- Row 2: A monkey pulling a suitcase (Tarik) and a purple elephant pushing a box (Dorong).
- Row 3: A rabbit on a swing (Tarik) and a cow pulling a cart (Dorong).
- Row 4: A monkey pulling a cart (Tarik) and a dog pulling a cart (Dorong).

Melengkapi Kata



laba - laba
... ba - ... ba

la la la la la la



luwak
... - wak

lu lu lu lu lu lu



lipan
... - pan

li li li li li li



ikan lele
ikan

le le le le le le

Nilai

Paraf Orang Tua

B. BAHAN BACAAN GURU & PESERTA DIDIK

Bahan bacaan siswa

- Buku-buku bacaan fiksi dan nonfiksi bertema kebersihan dan kesehatan kelas 1.
- Buku “Bukan Salah Laba-Laba” ini dapat diunduh di laman Badan Bahasa Kemendikbud ini [http://badanbahasa.kemdikbud.go.id/lamanbahasa/sites/default/files/Bukan%20Salah%20Laba-Laba%20\(Erawati%20Heru\).pdf](http://badanbahasa.kemdikbud.go.id/lamanbahasa/sites/default/files/Bukan%20Salah%20Laba-Laba%20(Erawati%20Heru).pdf)

Bahan bacaan guru

- Artikel tentang bertema kebersihan dan kesehatan kelas 1,

C. GLOSARIUM

GLOSARIUM

alur konten capaian pembelajaran: elemen turunan dari capaian pembelajaran yang menggambarkan pencapaian kompetensi secara berjenjang

alat peraga: alat bantu yang digunakan guru dalam pembelajaran agar materi yang diajarkan mudah dipahami oleh peserta didik

asesmen: upaya untuk mendapatkan data dari proses dan hasil pembelajaran untuk mengetahui pencapaian peserta didik di kelas pada materi pembelajaran tertentu

asesmen diagnosis: asesmen yang dilakukan pada awal tahun ajaran guna memetakan kompetensi para peserta didik agar mereka mendapatkan penanganan yang tepat

asesmen formatif: pengambilan data kemajuan belajar yang dapat dilakukan oleh guru atau peserta didik dalam proses pembelajaran

asesmen sumatif: penilaian hasil belajar secara menyeluruh yang meliputi keseluruhan aspek kompetensi yang dinilai dan biasanya dilakukan pada akhir periode belajar

berpikir lantang: mengungkapkan proses berpikir dengan lantang agar orang lain dapat belajar dan memperoleh informasi dari proses tersebut

buku pengayaan: buku yang digunakan sebagai penunjang atau pelengkap buku pelajaran utama

capaian pembelajaran: kemampuan pada akhir masa pembelajaran yang diperoleh melalui serangkaian proses pembelajaran

diorama: sajian pemandangan alam dalam bentuk tiga dimensi dengan menempatkan objek di depan sebuah latar sehingga menggambarkan keadaan alam yang sebenarnya

fonem: satuan bunyi terkecil yang mampu menunjukkan kontras makna, misalnya /h/ adalah fonem karena membedakan makna kata ‘harus’ dan ‘arus’

fakta: hal (keadaan, peristiwa) yang merupakan kenyataan; sesuatu yang benar-benar ada atau terjadi

fiksi: cerita rekaan (roman, novel, dan sebagainya)

intonasi: ketepatan pengucapan dan irama dalam kalimat agar pendengar memahami makna kalimat tersebut dengan benar

kata ajaib: sebutan untuk ungkapan santun yang wajib dikenal dan digunakan peserta didik dalam kesehariannya

keterampilan sosial: kemampuan seseorang untuk berkomunikasi dengan efektif serta berinteraksi dengan orang lain secara verbal dan nonverbal sesuai dengan norma sosial dan budaya

kompetensi: kemampuan atau kecakapan seseorang untuk mengerjakan pekerjaan tertentu

literasi dasar: kecakapan membaca dan menulis permulaan yang harus dikuasai di jenjang awal pendidikan formal

literasi finansial: pengetahuan dan kecakapan untuk mengaplikasikan pemahaman tentang konsep dan risiko, keterampilan agar dapat membuat keputusan finansial untuk meningkatkan kesejahteraan

lembar amatan: catatan yang berisi sikap dan/atau keterampilan peserta didik untuk diamati guru

media digital: format konten yang dapat diakses oleh perangkat-perangkat digital

membaca nyaring: membacakan buku atau kutipan dari buku kepada orang lain secara nyaring dengan tujuan untuk menarik minat membaca

motorik halus: kemampuan untuk menggerakkan anggota tubuh yang melibatkan saraf, tulang, dan otot untuk melakukan aktivitas tertentu

nonfiksi: teks yang berdasarkan kenyataan atau fakta

peragaan: proses menyajikan sebuah perilaku atau proses melakukan sesuatu agar orang lain dapat meniru atau mengadaptasi perilaku atau proses yang diperagakan tersebut

perancah: teknik pemberian dukungan belajar secara terstruktur dan bertahap agar peserta didik dapat belajar secara mandiri

pojok baca kelas: bagian dari kelas yang dilengkapi dengan rak buku berisikan buku-buku pengayaan sesuai jenjang untuk dibaca peserta didik selama berada di kelas

proyek kelas: tugas pembelajaran yang kompleks dan melibatkan beberapa kegiatan untuk dilakukan peserta didik secara kolaboratif dengan serangkaian proses mulai dari perencanaan, pelaksanaan, hingga evaluasi kegiatan

prediksi: prakiraan tentang sesuatu

teks deskripsi: teks yang melukiskan sesuatu sesuai dengan keadaan sebenarnya sehingga pembaca dapat melihat, mendengar, mencium, dan merasakan apa yang dilukiskan itu sesuai dengan citra penulisnya

teks eksposisi: teks yang bertujuan untuk memberikan informasi tertentu, misalnya maksud dan tujuan sesuatu

teks tanggapan: teks yang berisi penilaian, ulasan, atau resensi terhadap suatu karya (film, buku, novel, drama, dll) sehingga orang lain mengetahui kelebihan dan kekurangan karya tersebut

D. DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR PUSTAKA

- Culham, Ruth. 2005. *6 + 1 Traits of Writing: The Complete Guide for the Primary Grades*. Portland: Scholastic Teaching Resources.
- Dewayani, Sofie. 2017. *Menghidupkan Literasi di Ruang Kelas*. Yogyakarta: Penerbit PT Kanisius.
- Fisher, Douglas dkk. 2019. *This is Balanced Literacy*. Thousand Oaks: Corwin.
- Fountas, Irene C. & Gay Su Pinnell. 2010. *The Continuum of Literacy Learning. Grades Pre K to 8*. Portsmouth: Heinemann.

- Hancock, Marjorie R. 2004. *A Celebration of Literature and Response: Children, Books and Teachers in K-8 Classrooms*. New York: Pearson.
- McGraw-Hill Reading Wonders. 2014. *Balanced Literacy Guide*. New York: McGraw Hill Education.
- Oliverio, Donna C. 2007. *Painless Junior Writing*. New York: Barron's Educational Series.
- Pusat Asesmen dan Pembelajaran. 2020. *Modul Asesmen Diagnosis di Awal Pembelajaran*. Jakarta: Pusmenjar Kemendikbud RI.
- Rasinski, Timothy dkk (Eds.). 2012. *Fluency Instruction: Research-Based Best Practices*. New York: The Guilford Press.
- Robb, Laura. 2003. *Teaching Reading in Social Studies, Science, and Math*. Portland: Scholastic Teaching Resources.
- Vadasy, Patricia F. & J. Ron Nelson. 2012. *Vocabulary Instruction for Struggling Students*. New York: The Guilford Press.
- Vygotsky, L. 1978. *Mind in Society: The Development of Higher Psychological Processes*. Cambridge: Harvard University Press.